Sistema Amazon Go

Nombre: “Realizar compra”

Tipo de caso de uso: Base

Descripción del caso de uso: El sistema debe permitir al cliente realizar una compra en forma autónoma. Para realizar el ingreso a la tienda se debe mostrar a los sensores del molinete el código QR de la aplicación. El sistema deber permitir al cliente tomar y dejar productos de la góndola, agregándolos o quitándolos respectivamente de un carrito de compras virtual. Una vez que el cliente se retira de la tienda se cobra el importe total al método de pago seleccionado.

Actor Principal: Cliente

Actor Secundario: -

Precondiciones: “Registrar producto”, “Registrar cuenta”

Puntos De Extensión: -

**Flujo Normal**:

1. El cliente muestra al molinete el código QR en la aplicación
2. El sistema abre el molinete para permitir el acceso a la tienda
3. Para cada producto a comprar  
   (3.1) El cliente toma un producto de las góndolas  
   (3.2) El sistema agrega a un carrito de compras virtual el producto seleccionado y muestra su precio
4. El cliente se retira de la tienda
5. El sistema realiza el cobro al método de pago asociado a la cuenta del cliente, y muestra el importe debitado en la aplicación
6. Finaliza el caso de uso

Flujos Alternativos:

A1 El cliente muestra un QR que no corresponde a una cuenta de Amazon  
 (2.1) El sistema no abre el molinete y finaliza el caso de uso

A2 El cliente devuelve uno de los productos que tomó  
 (3.A) El sistema quita el producto del carrito de compras virtual y continúa en 3

Postcondición: Compra registrada

Interfaz Tentativa:

